

PROGRAMOVÁNÍ (NEJEN) LEGO ROBOTŮ

Kroužek je určen pro žáky 4. - 9. tříd, kteří by se rádi dozvěděli, jak se vytváří počítačové programy a naučili se základy programování a algoritmizace. Využijeme k tomu převážně stavebnice [LEGO Mindstorms](#), ale vyzkoušíme si i práci v systému [Scratch](#), případně dalších systémů (dle zájmu žáků).

Co si v kroužku vyzkoušíme ?

- jak se tvoří programy
- programování s LEGO Mindstorms
 - sestavení robota
 - první kroky, ovládání senzorů
 - řešení úkolů - bludiště, přesun objektů, reakce na okolí, dálkové ovládání
 - závody robotů
- programování ve Scratchi
 - ovládání systému
 - tvorba jednoduchých animací / příběhů
 - pro pokročilejší tvorba her
či složitějších aplikací
- základy algoritmizace
- a další...

