

Kiáada

číslo 2

ročník 6

Úvod

Hurááá..... Konečně se vám dostalo do ruky druhé číslo našeho časopisu Kláda. V aktualitách se dozvíte stručně o novinkách v naší škole, jako například o paní učitelce Škubníkové. V tomto čísle se také dočtete něco o krásné zemi jménem Španělsko a fanoušci fotbalu si počtou o týmu AC SPARTA PRAHA. Na své si přijdou i hráči her – máme tu článek o hrací konzoli PSP. Zjistíte nějaké zajímavosti ze světa - např. něco o Ružové kočce a snad se i zasmějete našim vtipům. Tak a teď konec reklam na Kládu a hurá do čtení a listování:)

Barbora Vymětalová 8.A.

Tiráž

Hlavní redaktor: Julie Kořínková 8.A

Zástupce hl. redaktora: Anna Soukupová 8.A

Hlavní Grafik: Tomáš Zelený 8.B

Redaktoři: Sylva Schwarzová 8.A

Vojtěch Tuzar 8.B

Adam Šmejkal 8.B

Miriam Benešová 8.A

Barbora Sadilová 8.A

Barbora Vymětalová 8.A

Samozřejmě děkujeme i ostatním co píší do Klády.

Obsah

Obsah.....	1
Aktuality.....	2
Škoda Octavia Green E-line.....	3
Učitelské styly.....	4
AC Sparta Praha.....	5
Psp 4000.....	6
Zajímavosti ze světa.....	7
Literární koutek.....	8
Google sketchup.....	9
Víly.....	10
Prvňáčci.....	11
Putování po Evropě.....	12
Zájezd do Vídně.....	13
Vtipy.....	14

Aktuality

Samozřejmě je, že v tomto čísle máme podstatně méně aktualit než v čísle poprázdňinovém. I přesto se jich ale pár najde. Tak třeba nové židle v jídelně, kterých jste si jistě nemohli nevšimnout. Červené, oranžové, zelené, žluté... díky nim teď jídelna působí úplně jinak a navíc jsou užší a vyšší než předchozí černé židle.

Všichni také víme, že odešla paní učitelka Literová, což je škoda, ale místo ní nastoupila paní učitelka Zuzana Škubníková. Stejně jako paní učitelka Literová učí přírodopis a tělocvik.

Nejdůležitější aktualitou ze všech je samozřejmě to, že vychází už druhé číslo Klády pod naší vedením. Doufáme, že jste si jí přečtete a bude se vám líbit. Stejně tak budeme rádi, když budete číst i další čísla a na naše ankety odpovídat do obálky na nástěnce :-)

Víc aktualit už se bohužel nenaskytlo, ale do dalšího čísla se pokusím napsat víc.:-)

Škoda Octavia Green E-line

A je tu první elektromobil značky Škoda. Octavia na baterky ujede až 140 kilometrů.

Do posledních chvil utajená premiéra mladoboleslavské automobilky nese jméno Škoda Octavia Green E Line a je to kombík. Navenek nic moc, ale v útrobách se dějí velké věci. Baterie se doplňují ze zásuvky, ale například i rekuperací při brzdění nebo brzděním motorem při sjíždění svahu.

Koncept je první škodovkou s čistě elektrickým pohonem. Svou modulární konstrukcí podlahy je sériový model ideálně vhodný pro montáž baterie, elektronické řídicí jednotky a elektromotoru.

Elektromotor podává v trvalém provozu výkon 60 kW, maximální výkon činí 85 kW.

Nejvyšší točivý moment 270 Nm je k dispozici už při rozjezdu, což je dáno charakteristikou tohoto pohonu. Toumožní ostré starty elektroškodovky.

Octavia Green E Line akceleruje z 0 na 100 km/h za pouhých dvanáct sekund. Maximální rychlost je omezena na 135 km/h.

"Dojezd 140 kilometrů splňuje požadavky většiny řidičů, kteří v Evropě dojíždějí do zaměstnání," uvádí automobilka.

Baterie se skládá ze 180 bateriových článků, jejich hmotnost činí zhruba 315 kilogramů. Blok akumulátoru je umístěn pod střední a zadní podlahou a částečně i v zavazadlovém prostoru. Kufr má 430 litrů a má i dvojité dno. Namísto rezervy má lepicí soupravu.

Půjčovat se budou vybraným firmám, aby je otestovaly v běžném provozu.

Během tří až čtyř let uvedeme první sériově vyráběné elektrické škodovky. Brzy se můžeme dočkat třeba i elektrického yetiho.

Centrální panel navigace ukazuje toky energie mezi jednotlivými částmi

elektrického pohonu. Řidiči ukazuje informace o

aktuálním výkonu, spotřebě a stavu nabití

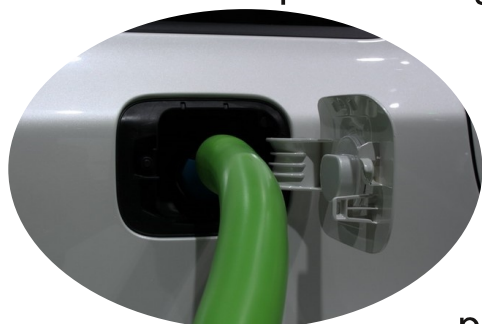
akumulátoru i o zbývajícím dojezdu vozu, jen

místo palivoměru je "elektroměr". Elektrická

oktávka také dostala novou speciální barvu, bílou

perleť.

Jan Foltá a Jakub Jurec 7.A



Nové styly podle učitelů

Crofy-style: Oblíbeným a už 46 let nošeným a nezaměnitelným se stal námořnicky modrý plášť se zářivě žlutým tričkem ve spod. Na spodní části moc nezáleží, ale obvyklé jsou tmavé kalhoty. K tomuto modelu se perfektně hodí klasický drdol stažený pinetkami.

Boží/Boší-style: Tento styl tvoří především tmavě šedé sako a kalhoty stejné barvy, košile libovolné barvy a kravata podobné colorisace. Za doprovodu působivé kolínské, se tento styl stal hitem letošního jara.

Chlapácký Tlapácký style: Ať je léto nebo zima nejdůležitější jsou krátké, světle béžové kraťasy. Výborně je doplňuje bavlněné triko.

Kočka/Klečka: Do tohoto stylu neodmyslytelně patří brýle. Základem je sukně něco málo pod kolena, volná halenka a rozpuštěné vlasy. Vzor oblečení kiti-miti.....xD

Zajda's fashion: Blond vlasy výborně ladí s pastelovými barvami. Standardně se do něj počítá tričko s krátkými rukávy a jeany.

Zlatá-stříbrná-platinová móda: Letošním školním rokem přidala nově do svých bronzových vlasů blond melír. Barvy tohoto stylu jsou odstíny oranžové až po hnědou. V jarních měsících i světle zelená. Velmi moderní u tohoto stylu jsou pelerýny a pláště.



Trendy roku 2011

*K. Slánská
& M. Šmejkalová
7. B*

AC SPARTA PRAHA



AC Sparta Praha fotbal, a. s.

AC Sparta Praha je dlouhodobě nejvýznamnějším a na sportovním poli nejúspěšnějším klubem českého fotbalu. Za více než 115 let své existence zaznamenal úspěchy v domácích soutěžích, stejně jako i na mezinárodní fotbalové scéně. V novodobé historii České republiky patří Spartě jednoznačné prvenství v umístění v domácí ligové soutěži (11 titulů mistra České republiky), pravidelně také reprezentuje český fotbal v soutěžích UEFA (UEFA Champions League a Europa League - dříve UEFA Cup), ve kterých také dosáhla řady úspěchů. V sezoně 2010/2011 AC Sparta Praha získala již 35. titul mistra české nebo československé ligy.

Rok založení 1893

Klubové barvy **modrá žlutá červená**

Domácí soutěže - Tituly Mistra České republiky / Československa

Klub získal tento titul v letech 2010, 2007, 2005, 2003, 2001, 2000, 1999, 1998, 1997, 1995, 1994, 1993, 1991, 1990, 1989, 1988, 1987, 1985, 1984, 1967, 1965, 1954, 1952, 1948, 1946, 1944, 1939, 1938, 1936, 1932, 1927, 1926, 1922, 1919 a 1912.

Vítězství v Československém poháru

Klub získal vítězství v letech 1992, 1989, 1988, 1984, 1980, 1976, 1972 a 1964.

Vítězství v Českém poháru a Poháru ČMFS

Toto vítězství se Spartaňům podařilo získat v letech 2008, 2007, 2006, 2004, 1996, 1994, 1992, 1989, 1988, 1987, 1986, 1984, 1980, 1976, 1975, 1972, 1946, 1944 a 1943.

Vojta Tuzar 8.B

Psp 4000

Sony plánuje vydat **PSP-4000**, které bude mít kompletně přepracovaný vzhled. Hlavním lákadlem asi bude displej, který má prý být odsouvací. Další podrobnosti budou oznámeny koncem března akci Game Developers Conference. Hardwarově se však od nynějšího PSP lišit nebude, takže o PSP2 nemůže být řeč.

Čerstvě se do Evropy dostala verze PSP-3000 a již nyní je podle Eurogameru nachystána verze 4000. Zdroj Eurogameru, nejmenovaná osoba z nejmenované vydavatelské společnosti, nezná žádné bližší informace o tom, co by se mělo vylepšit. Sami nevíme, co chce Sony zlepšovat, když před nedávnem vypustila celkem úspěšnou verzi 3000 s lepším displejem. Dohady hovoří o interní paměti, opět vylepšeném displeji nebo, jak je zvykem, o druhém analogovém sticku.

V magazínu MCV se objevila reklama, která jasně naznačuje, že bychom se měli dočkat nové verze PSP s označením 4000.

Nové PSP by mělo disponovat pohyblivým displejem, který bude kryt většinu tlačítek. Velká část her tak bude v tomto stavu nehratelná, jen s výjimkou těch titulů, které bude možné ovládat předními tlačítky L a R (například LocoRoco).

Zdroj taktéž potvrdil, že s další verzí PSP Sony upustí od média UMD a opět ztratí na velikosti. Sony odmítla komentovat jakékoliv dohady a spekulace. Poslední verze PSP-3000 se pak objevila na podzim minulého roku. Handheld byl menší, lehčí, s jasnějším a méně reflexním displejem.

Podle spekulací by se PSP-4000 mělo objevit na trhu koncem tohoto roku.

A co vědí o novém PSP vývojáři z Ready at Dawn, kteří stojí například za hitovkou God of War: Chains of Olympus? Podle všeho nic.

Jak prozradili v rozhovoru pro magazín Edge, "ačkoliv je to ironie, pravděpodobně budeme ti poslední, kdo se o novém PSP doví."

Dříve se objevily spekulace, že Ready at Dawn pracují na pokračování mlátičky God of War pro PlayStation Portable.

Adam Šmejkal 8.B

Zajímavosti ze světa

Šílená zvířata

Kniha rekordů není pouze pro lidi, kteří se snaží překonávat buď sami sebe, nebo výkony ostatních. Do Guinnessovy knihy rekordů pro 2011 vstoupila také zvířata, která se pyšní nějakým »nej«. Tady jsou některé z nich:

Nejdelším plazem je hroznýš královský, který žije v zoo v americkém státě Columbus. Na délku měří úctyhodných 7,3 metru! Když ho chtěli do knihy rekordů vyfotit, muselo si s ním zapózovat devět dalších lidí, kteří ho při focení drželi.

Nejmenší kráva na světě se jmenuje Swallow (Vlaštovka) a podle slov majitelky prý ráda poslouchá moderní hudbu. Ve svých jedenácti letech měří v kohoutku pouhých 84 centimetrů. Vlaštovka je z plemene Dexter, které je známé svou malou velikostí, ale je malá i na jeho standardy. Už měla devět telat a teď je březí podesáté. Podle Guinnessu je její poslední telátko už teď větší než ona.

V čem je rekordmanem desetiletý pes jménem Puggy, je u něj jasné na první pohled. V tlamičce má tento pekingský palácový psík jazyk, který měří neuvěřitelných 11,43 centimetrů! Jeho jazyk je skoro tak dlouhý jako samotné tělo tohoto pekinéze, který mezi psy nemá, co se jazyku týče, konkurenci.

Růžová kočka

Obarvila kočku narůžovo, aby jí ladila s vlasy!

Britka chtěla, aby jí mazlíček ladil s vlasy.

S barvou vlasů se rozhodla sladit nejenom doplňky, ale i kočku! Posedlostí růžovou barvou své majitelky doplatila původně bílá kočka. Mladá žena ji celou obarvila narůžovo a její přirozenou barvu je možné poznat jen podle několika chloupků, která má kolem očí.

Zvířata nejsou doplňky.

„Je to moje nejoblíbenější barva. Obarvila jsem si narůžovo vlasy, zbožňuji růžové oblečení. Obarvit i kočku se mi zdálo jako dobrý nápad. Vždycky jsem chtěla růžové zvíře,“ řekla majitelka kočky, Natasha Gregory (22).

K tomuto nápadu se přiznala až poté, co se o případ začala zajímat skupina ochránců zvířat. Kočka teď musí počkat minimálně 18 měsíců, než jí srst odroste. Prozatím zůstává ve veterinárním středisku.

Michael Vácha 9.A

Literární koutek

Tentokrát jsme si vybrali básničky od Vladimíra Stuchla.

Tráva

Po celý rok chodíš bosa,
nestudí tě, trávo, rosa?

"Je mi zima maličko,
než vysvitne sluníčko."

A což v zimě, když sníh padá,
nemrznou ti, trávo, záda?

"Přikrčím se v závěji,
pod sněhem se zahřeji."

Nemáš strach, že zaspíš z jara,
když omládne země stará?

"V únoru mě ze spánku
probudí zpěv skřivánků."

Divizna

Divizna by věděchtěla,
odkud přilétá k ní včela.

V rozhledu jí balvan brání.
Co je asi pod tou strání?

Divizna se zdvihla z trávy:
Můj ty světe úsměvavý!

Lesy, pole, modrá řeka,
vlak uhání do daleka,

u řeky si hrají děti,
nad loukou dva čápi letí,

divizna se mrakům diví,
líbí se jí žluté jívý.

Vesnice se v stromech bělá.
Už vím, odkud létá včela.

Hra na kapra a štika

Naskáčíme do rybníka,
já jsem kapr, ty jsi štika.

Pod hrází se potopíme,
uplavu ti, chytej si mě!

Já jsem kapr, ty jsi štika.
Proč ta štika tolik stříká?

Mrzutý kapr

Sluníčko s kaprem hrálo si,
Zatahalo jej za vousy.

Teď kapr bručí mrzutě:
„Až spadneš s nebe, spolknu tě!”

Google sketchup

Jak dává název tušit, výrobcem je společnost Google. Tento celosvětově známý gigant se rozhodl, že přiblíží svět 3D modelování co nejširší veřejnosti a stvořil Google SketchUp. Nejen, že k tomuto softwaru tvůrci připravil názorný tutoriál typu "Krok za krokem", kde vysvětlují základní funkce rovnou při tvorbě jednoduchých modelů, ale program samotný je natolik intuitivní, že si při jeho ovládání budete připadat, jako by jste s něčím podobným dělali.

Co se dá modelovat?

V tomto se meze nekladou, v podstatě program umožňuje vytvořit jakýkoli reálný (i nereálný) objekt, počínaje psí boudou, přes model vašeho domu, až například po Eiffelovku. Možná si říkáte, jak můžete zrovna vy vymodelovat něco tak složitého jako je ona zmíněná věž v Paříži? Pak věřte, že to není o nic složitější, než psí bouda, jen to bude trvat "o něco" déle. Pochopitelně se dají modelovat i interiéry, konstrukce i terén.

Jak se modeluje?

Postup při modelování jakéhokoli reálného objektu je v podstatě stejný. Buď si navrhnete zhruba tvar který požadujete a pak z něj postupně "uždibujete", nebo po malých kouskách přidáváte a přidáváte. Nejlepší je, okoukat základní dovednosti z hotových videí. Tam se dozvíte, že na ovládání programu potřebujete nezbytně pouze myš, alfanumerickou část klávesnice a trochu té představivosti, k té mimochodem přispívá takový človíček umístěný k bodu, kde se protínají všechny osy.

Dále jsou tam například nástroje jako: tužka, čtverec, kruh, oblouk, které patří do těch prvotních, kterými model vytvoříte, a pak velmi zajímavé a jedinečné např.: vytáhnout/zatlačit, posunout, otočit, kterými ho přetvoříte. Jsou zde i přednastavené reálné objekty jako stromy, ploty atd.

Za zmínku určitě stojí i možnost "natírání" jednotlivých ploch, kupříkladu střechy tak, aby vypadala jako tašková, samozřejmě je i pokládání textur, jež modelu dodává opravdový vzhled.

Návrhové prostředí je pochopitelně možno otáčet ve všech třech osách, přibližovat a oddalovat je, posouvat a zkrátka dělat s ním vše, co potřebujete.

Adam Šmejkal 8.B

Víly

1.kapitola

Jednoho dne v úterý ráno šel chlapec Filip do školy. Ten den si zapomněl učení, a tak ho paní učitelka rychle poslala domů, pro to učení. Když Filip už už byl u dveří zaslechl zvuky. „SCHSR SCHR SHCR“ Přiblížil se ke dveřím, odkud se ozýval ten hlas. Myslím, že to byla 4A. tak tedy šel ke třídě 4A. Filip pomalu pootevřel dveře a pomyslel si, že je ve snu. Před ním stály 4 víly a vypadaly úplně jako z pohádky. Víly začaly tancovat a zpívat. „Budeme vysvobozeny, díky Nautilus, králi Nautilus, díky ...“ . Filip byl ohromen, protože mu víly udělaly cestu mezi nimi, aby Filip mohl projít. Potom Filipa pobídly, aby jim řekl, co jim Nautilus vzkazuje. Filip začal:“ ale, ale Jak jste to říkali nějaký Nau jak?

Štěpán Chytrý 3.A

Prvňáčci

1.A a 1.B se líbí veškeré učivo. Mají rádi paní učitelku. Těšili se do první třídy. Chutná jim jídlo. Jsou všichni kamarádi. Hodně si pochvalují paní ředitelku. Jsou rádi, že mají hodně kamarádů. Rádi chodí do školy. Učivo je baví . Moc jim to jde. Vždycky se těší na přestávku, paní učitelka si je moc chválí že jsou moc chytrí a líbí se jim ve družině. Akorát nemají rádi když je někdo zlobí ale někdy taky zlobí ale mají nás rádi.



Markéta Zíková 3.A

Putování po Evropě

Španělsko

Vlajka:



Rozloha: 504782 km²

Počet obyvatel: 46 063 511

Státní zřízení: Konstituční monarchie federativního typu

Hlavní město: Madrid

Zajímavosti:

- Krásný tanec flamenco
- Býčí zápasy
- Na severu jsou rozlehlé vinice
- Pocházel odtud známý mořeplavec Kryštof Kolumbus
- Je tu oddělení od Afriky (Gibaltarský průliv)



Anna Soukupová 8. A

Zájezd do Vídně

Ráno jsme vstávali hodně brzy. Autobus na nás čekal v 5:15. Cesta byla dlouhá, ale zábavná, protože jsme se dívali na filmy. Když jsme přijeli do Vídně, viděli jsme například Hundertwasserhaus, budovu zvanou zlatá hlávka zelí, Stephansdom, radnici a Prater. Když jsme přijeli ke škole našich vídeňských kamarádů, vřele nás přivítali. Dostali jsme tam výborný oběd. Potom jsme si hráli na jejich školním hřišti. A pak přišlo to nejlepší - šli jsme do Minopolis. Mohli jsme si vyzkoušet různá povolání, která se nám moc líbila, např. policisté, hasiči, pekaři, strojuvůdci a řidiči malých autíček. Mohli jsme dokonce i nakupovat. A pak už nás čekal návrat domů. Vrátili jsme se v pořádku asi ve 21:00.

*Štěpán Chytrý, Katka Mutlová, Markéta Zíková,
Lenka Vondrysová a Marlene Kenclová
ze 3.A*

Vtipy

"Jean, přineste mi klavír." "Proč, pane?" "Zapomněl jsem si na něm doutník."

"Jean, hýbe se kaktus?" "Ne, sire." "Tak to jsem asi zaléval ježka."

"Jak bylo na lovu, sire?" "Bylo to skvělé Jean! Střelil jsem obrovskou kachnu. Pak jsme si ji opékali, ale nečekaně explodovala." "Tušil jsem to, sire. Před chvílí ve zprávách hlásili nevysvětlitelnou havárii vojenského vrtulníku."

"Jean, vyhnal jste už ty mouchy?" "Ano, pane, zahnal jsem je na půdu a vzal jsem jim žebřík."

Ředitel blázince vejde do jedné místnosti a tam visí všichni blázni na lustru. Ředitel zvolá: "Listopad" a blázni spadnou dolů. Vejde do druhé místnosti a tam se vše opakuje. Nakonec vejde do třetí kde také všichni visí na stropě. Řekne: "Listopad," ale nic se neděje. Povídám "Listopad", řekne ředitel, a jeden blázen zvolá: "To víte, pane, my jsme jehličnatí."

V hotelu na recepci. Host: "Poslal jsem vám postel." Recepční: "Máme jich dost, ale přesto moc děkujeme." Host: "Plosím, ládo se stalo."

Vtipy

Jednoho dne se trpaslík rozhodl že půjde krást do Německa. Došel tam a říká: "Já jsem malej trpaslíček mám s sebou malej kyblíček a jdu vám něco ukrást!". Potká babičku a ta mu říká: "Běž do Polska tam se krade nejvíc!". Trpaslík přijde do Polska a říká: "Já jsem malej trpaslíček, mám malej kyblíček a jdu vám něco ukrást!". Potká dědečka a ten mu říká: "Běž do Česka tam se krade nejvíc!". Přijde do Česka a tam říká: "Já jsem malej trpaslíček, kde mám kyblíček?!"

Bezdomovec podřimuje na rohu ulice, ale každou chvíli ho někdo vyruší s otázkou, jestli neví kolik je hodin. Tak napíše kartu: NEVÍM KOLIK JE HODIN a pověsí si ji na krk. Znovu usne, ale k ránu s ním zabloumá nějaký chlap. "Co zas je?!" rozčiluje se bezdomovec. Chlápek na to: "Jen jsem vám chtěl říct, že je 5:30"

Potkají se dva milovníci psů. Jeden se chlubí: „Můj Astor už umí číst noviny!" „Já vím," říká druhý. „Rex mi to říkal!

Jde muž okolo blázince a slyší: "Třináct, třináct". Chlápek jde druhý den okolo a zase slyší: "Třináct, třináct!" Chlap už to nevydrží a koukne se dírou ve zdi, co se tam děje.... najednou ho někdo píchne tužkou do oka a z blázince se ozve: "Čtrnáct, čtrnáct!!!"

Obchází ředitel blázince svůj ústav, když se z pokoje bláznů ozve: "Devět", a všichni se začnou hrozně smát. Ředitel se podívá a ptá se bláznů, proč se tak smějí. "My už všechny vtipy známe nazpaměť, tak jsme si očíslovali, a teď už stačí říct jen číslo a my si na ten vtip vzpomeneme.". "Aha," pochopí ředitel, "tak tedy: čtyři!". Nikdo se nezasměje. Jeden blázen vysvětlí: "Když vy to, pane řediteli, neumíte tak podat."